

Ippon Cup 2007 - Grappling

Cílem v grapplingu je, aby se soupeř vzdal. Nevzdá-li se jeden se soupeřů během doby zápasu, rozhodnou o vítězství body udělené za techniku.

Neexistuje nerozhodně. V případě nerozhodného výsledku je vítěz určen prostřednictvím pravidla náhlé smrti. Rozhodující zápas začíná jednu minutu po regulérním zápasu. Vítězem boje se stává ten soupeř, který jako první dostane bodové ohodnocení nebo splní svou úlohu.

Rozdělení do kategorií:

Této kategorie se mohou zúčastnit závodníci starší 15 let, rozdělení do jednotlivých kategorií bude provedeno podle pohlaví a váhových kategorií. Konkrétní rozdělení bude upřesněno na místě podle počtu přihlášených závodníků.

Rozdělení jednotlivých závodníků do tabulky bude provedeno náhodným losem.

Oděv při zápase:

Bojovník musí mít oděno kimono (Gi). Délka kabátu kimona musí zakrývat nejméně do poloviny hýždě, rukáv musí zakrývat minimálně dvě třetiny předloktí a nohavice dvě třetiny holení kosti.

U mužů je nošení trička pod kimonem zakázáno, u dívek a žen je nošení trička povinností.

Během zápasu je jeden závodník označen aka (červený) a druhý shiro (bílý). Závodníci mají během zápasu uvázan pás (šerpu) odpovídající barvy (namísto svého obi).

Sponzorské nášivky, a oddílové nášivky na Gi jsou povoleny. Veškeré šperky jsou zakázány a musejí být před zápasem odloženy. Každý bojovník se musí dostavit v dobrém hygienickém stavu. Krátké nehty na rukách a na nohou jsou samozřejmostí.

Nošení brýlí každého druhu je zakázáno. Bojovník může použít kontaktní čočky na vlastní nebezpečí. Rovněž je zakázáno nošení bot.

Nástup na tatami a průběh zápasu:

Zápas v grapplingu probíhá na ploše tatami 8x8 m, včetně jednoho metru ochranné zóny.

Závodník, který má červenou barvu, nastupuje po pravé straně hlavního rozhodčího, bílý po levé straně. Při vstupu na tatami se oba závodníci ukloní, poté se postaví na výchozí místa a ukloní se hlavnímu rozhodčímu. Rozhodčí se ujistí, zda mají závodníci ostříhané nehty na rukách a nohou a zda mají předepsaný oděv. Poté se závodníci ukloní sobě navzájem a čekají na zahájení zápasu.

Hlavní rozhodčí zahajuje zápas povel „fight“. Boj začíná v postoji, stejně tak po každém přerušení. Po přechodu na zem již není možno přecházet zpět do postoje - stále musí být alespoň jedno koleno na zemi (s výjimkou přechodu do techniky - např. „osedlání“ soupeře). Pokud jeden ze soupeřů přejde na zem, druhý musí také urychleně přejít do boje na zemi.

Při nasazení držení vydává rozhodčí povel „time“, časomíra zahájí měření času (uplynutí 15 sekund hlásí rozhodčímu, který posledních 5 sekund odpočítává nahlas). Po úspěšném držení je zápas přerušen pokynem „stop“, přidělí se body a zápas dále pokračuje z postoje. Pokud během nasazeného držení dojde k uplynutí časového limitu pro zápas, pokračuje se v držení do uplynutí 20 sekund.

Pokud dojde k nasazení účinné techniky, závodník může zápas vzdát zaplácáním rukou nebo nohou nebo slovem „maita“. Rozhodčí zastaví zápas pokynem „stop“.

Opustí-li závodníci zápasovou plochu, přeruší rozhodčí zápas povel „stop“. Závodníci zaujmou pozici uprostřed tatami ve stoje a na povel „fight“ pokračuje boj. Úmyslné opuštění zápasové plochy vede k napomenutí.

Pokud je některý ze závodníků neaktivní (nemá snahu o vykonání žádné techniky), rozhodčí přeruší boj a začne se znovu ze stoje. Pasivita může vést k napomenutí.

Po ukončení zápasu se závodníci postaví a rozhodčí zvedne ruku vítězi. Po vyhlášení si závodníci podají ruce, poté se odeberou do výchozích pozic a po úklonu opustí tatami.

Délka zápasu jsou 4 minuty, platí hrubá zápasící doba.

Při zranění během zápasu se měření času přeruší až do rozhodnutí, zda bude zápas pokračovat nebo bude ukončen.

Rozhodčí má právo ukončit zápas, když uvidí, že při nasazení správné páky, škrčení nebo držení protivníkovi hrozí zranění. Závodník, který je ve výhodě, je vyhlášen vítězem.

Ztratí-li závodník vědomí, nesmí se ten den zúčastnit dalších zápasů.

Závodníci nesmí během zápasu mluvit (s rozhodčím, se soupeřem ani k divákům). Porušení tohoto pravidla může vést k diskvalifikaci!

Dovolené techniky:

1. Hody.
2. Podmety.
3. Strhy.
4. Páky na loket.
5. Páky na zápěstí.
6. Páky na rameno.
7. Škrčení.
8. Páky na kotník.
9. Páky na koleno.
10. Techniky pro vzdání se.
11. Držení na zemi.

Zakázané techniky:

1. Každý druh úderu a kopu.
2. Kousání, škrábání, vypichování očí, tahání za vlasy.
3. Škrčení prsty.
4. Páky na páteř a páky na prsty u nohou a na ruku.
5. Kroutivé páky.
6. Všechny druhy tlačení na nervová centra.
7. Nepřiměřené použití síly při jakékoliv technice.
8. Kontakt otevřenou rukou s obličejovou maskou.
9. Vyzvednutí soupeře nahoru a jeho puštění na zem.
10. Hody s nepřiměřeným použitím síly nebo jiné nekontrolované techniky, které by mohly vést ke zranění soupeře.

Pozor: Záměrné použití některé z uvedených technik vede k okamžité diskvalifikaci. Ke každé situaci musí být síla použita po částech (zejména u technik páčení a škrčení nesmí být najednou použita přepjatá síla, která by mohla vést ke zranění soupeře). Použití nadměrné síly se trestá diskvalifikací.

Systém bodování:

Cílem v grapplingu je vzdání se protivníka. Nevzdá-li se během zápasu žádný z bojovníků vítěz se vyhlásí pomocí získaných bodů. Při nerozhodném stavu se vítěz určí podle pravidla náhlá smrt.

Tři body:

- 20 sekund držení v Mount Position (pozice na soupeři, který leží na zádech - tatešihogatame).
- 20 sekund držení na zádech protivníka se zaháčenýma nohama („osedlání“ soupeře).

Dva body:

- 20 sekund držení v pozici Cross Body (držení soupeře z boku - např. kesa-gatame, jokošihogatame apod.).

Jeden bod:

- 20 sekund všechny jiné techniky držení.
- Hod.

Napomenutí:

U následujících situací vysloví rozhodčí napomenutí:

- Pasivita.
- Úmyslné opuštění zápasové plochy.
- Postavení se během boje na zemi.

Každé napomenutí se hodnotí jako bod navíc pro protivníka.

Jsou možná dvě napomenutí, u třetího je závodník diskvalifikován ze zápasu a protivník je vyhlášen vítězem.

Rozhodčí:

Zápas řídí hlavní rozhodčí, kterého doplňují 2 postranní rozhodčí. Rozhodčí jsou držitelé mistrovských stupňů v Jiu-jitsu, Judo nebo jiném obdobném boj. umění. Je nepsaným pravidlem v rámci fair play, že členem komise rozhodčích by neměl být trenér závodníka, který právě zápasí (pokud to počet rozhodčích umožňuje).

Hlavní rozhodčí:

- Řídí zápas, vyzývá závodníky ke vstupu na tatami.
- Před zahájením zápasu se přesvědčí, zda mají závodníci ostříhané nehty na rukách a nohou a zda mají předepsaný oděv.
- Zahajuje zápas povelom „fight“.
- Uděluje body za úspěšně provedenou porazovou techniku, strh nebo držení.
- Při nasazení účinného držení vydává povelom „time“ časomíře pokyn k měření času, posledních 5 sekund držení odpočítává nahlas.
- Přerušuje zápas pokynem „stop“:
 - Po úspěšném držení.
 - Při opuštění vyznačené zápasové plochy.
 - Pokud se jeden ze závodníků vzdá.
 - Pokud hodlá některému ze závodníků udělit napomenutí.
 - Pokud zaregistruje použití některé ze zakázaných technik nebo hrozí zranění některého ze závodníků.
 - Pokud dojde ke zranění nebo ke ztrátě vědomí některého ze závodníků.
 - Po uplynutí časového limitu pro zápas.
- Má právo v případě potřeby svolat poradu rozhodčích.
- Rozhoduje o přerušení měření času.
- K udělení bodu za úspěšný poraz nebo strh a při stopování času v držení používá následující signály rukou:



Bod za hod



Stopování času v držení

Postranní rozhodčí:

- Mají funkci poradců a podporují rozhodčího v jeho rozhodnutích.
- Mají právo přerušit zápas povelom „stop“, pokud zjistí použití zakázané techniky, která unikla hlavnímu rozhodčímu, pokud došlo u některého ze závodníků ke zranění nebo ke ztrátě vědomí, pokud hrozí zranění závodníků nebo pokud zaregistrují jiné porušení pravidel.

Všichni rozhodčí musejí dbát o zdraví soupeřů, dohlížet na dodržování pravidel a dbají na dodržování dojo etikety u všech zúčastněných.

Trenér:

Trenér může stát v rohu svého závodníka. Diváci jsou v této části zakázáni.

Trenér může kdykoliv za svého závodníka zápas přerušit.

Také trenér může být kvůli nesportovnímu chování vyloučen ze žíněnky.

Jenom trenér má právo vznést námitku ohledně špatného ohodnocení závodníka. Námitka musí být vznesena ihned po dokončení zápasu. Vedení porotců rozhodne o její oprávněnosti.