



Jiu-jitsu FIGHTING

Pravidla soutěže

Soutěž Fighting se skládá ze 3 částí, ve kterých se uplatňují tyto zápasové techniky:

1. Geri-waza, Cuki-waza a Uraken-Uči – kopy a údery a sek - obdoba Light-contactu nebo karate
2. Nage-waza, Kansetsu-waza a Jime-waza - hody, porazy, páky a škrčení
3. Ne-waza : Techniky na zemi - držení, páky a škrčení

ZÁPAS

Na povel rozhodčího MR (Mat-referee) „Moto-noichi“ nastoupí závodníci na vyznačená místa na tatami. Ukloní se ve stoji napřed k Mat-referee a potom sobě.

Na konci zápasu se závodníci ukloní ve stoji napřed sobě a potom k rozhodčímu.

1. Zápas začíná 1. částí. Tu je nutno dodržet - cca 20 s. Jen zde jsou povoleny údery a kopy.
2. Závodníci plynule přecházejí do 2. části - chycením soupeře (kumi-kata).
Je povoleno hodit, strhnout, porazit, páčit a škrtit.
3. V případě, že je jeden ze závodníků přiveden na tatami, zápas pokračuje 3. částí.
Pokud dojde k přerušení kontaktu v 2. a 3. části, zápas pokračuje 1. částí

Pokud se jeden ze závodníků v části 1 pouze vrhne na soupeře bez žádné techniky nebo ihned přechází do části 2, případně se sám ohrožuje (Mobobe), je mu uděleno napomenutí, případně i potrestání a zápas pokračuje znovu částí 1. V případě, že se tak stane podruhé je potrestán.

- Závodníci smějí v 1. a 2. části zůstat ve varovné ploše max. 5 vteřin.
- Závodník, který vstupuje do varovné plochy opakovaně a MR kvůli tomu přerušuje zápas je napomínán a poté potrestán.
- Hody musí začínat v bojové ploše a platí, jen když je soupeř hozen do varovné nebo bezpečnostní plochy, přičemž nesmí být vystaven riziku zranění.

ZÁPASIŠTĚ

Zápasiště má tři části – 1. Bojová plocha 8 x 8 metrů

2. Varovná plocha o šířce 1 metru – odlišné barvy (obvykle červené)
od bojové plochy
3. Bezpečnostní plocha o šířce 1 metru.

Celková plocha zápasiště má nejméně 10 x 10 metrů a je pokryto tatami.



Diváci jsou nejbližší 3 metry od tatami

VÁHOVÉ KATEGORIE

Muži

Lvíčata A 8 / 9 let	Lvíčata B 10 / 11 let	Žáci 12 / 13 / 14 let	Dorostenci 15 / 16 let	Junioři 17 / 18 / 19 let	Elite Muži 20+
-21	-24	-34	-46	-56	-62
-24	-27	-38	-50	-62	-69
-27	-30	-42	-55	-69	-77
-30	-34	-46	-60	-77	-85
-34	-38	-50	-66	-85	-94
-38	-42	-55	-73	-94	+94
-42	-46	-60	-81	+94	
+ 42	-50	-66	+81		
	+50	+66			
1,5 - 1 - 1,5	1,5 - 1 - 1,5	1,5 - 1 - 1,5	2 - 1 - 2	2 - 1 - 2	2 - 1 - 2

Ženy

Lvíčata A 8 / 9 let	Lvíčata B 10 / 11 let	Žákyně 12 / 13 / 14 let	Dorostenky 15 / 16 let	Juniorčky 17 / 18 / 19 let	Elite Ženy 20+
-20	-22	-32	-40	-56	-55
-22	-25	-36	-44	-62	-62
-25	-28	-40	-48	-69	-70
-28	-32	-44	-52	-77	+70
-32	-36	-48	-57	-85	
-36	-40	-52	-63	-94	
-40	-44	-57	-70	+94	
+40	-48	-63	+70		
	+48	+63			
1,5 - 1 - 1,5	1,5 - 1 - 1,5	1,5 - 1 - 1,5	2 - 1 - 2	2 - 1 - 2	2 - 1 - 2

Poznámka : "1,5 – 1 – 1,5" = Doba zápasu je 2 x 1,5 minuty s minutovou přestávkou

Organizátor soutěže zajišťuje:

1. Na jedno tatami - Stopky 2x
 - Obi - 2 x červené a 2x bílé
 - Návleky pro rozhodčí – 3 páry
 - Bodovací ukazatele
2. Lékaře

Oděv – Závodníci

Bílé nebo černé Gi - čisté a nepotrhané.

- Kabát Gi musí zakrývat boky.
- Rukávy musí zakrývat nejméně polovinu předloktí. Nesmí být delší než na zápěstí.
- Kalhoty musí být dostatečně volné s délkou minimálně do poloviny lýtek a ne delší než na nárt.



- Ženy musí mít pod Gi tričko/ bolero/plavky/gymnastický oděv. Muži nesmějí nosit žádné tričko pod gi.
- Závodníci nastupují na tatami s bílým nebo červeným obi, které musí být tak dlouhé, aby dvakrát obepnulo tělo a aby mělo cca 15 cm od uzlu na každém konci.

Oděv – Rozhodčí

Černé společenské kalhoty, bílá košile, vhodná obuv na tatami nebo bílé nebo černé Gi .

Chrániče

1. Povinné - Fighting rukavice – měkké chrániče hřbetu rukou
 - Suspensor
 - Chráníč zubů
 - Dorostenky, juniorky a ženy - protektor hrudníku
2. Doporučené – holenní chrániče, botičky (kick/karate)

Osobní úprava

Krátké nehty na ruce i nohy, šperky nejsou povoleny – prsteny, řetízky, náušnice, piercing

Nejsou povoleny brýle – jen kontaktní čočky

Dlouhé vlasy musí být vhodně upraveny – svázané, spleteny. Není povolena žádná spona.

Rozhodčí – Referees

MR = Hlavní rozhodčí (Mat-Referee)

SR = Postranní rozhodčí (Side-Referees)

Zápas rozhoduje jeden hlavní rozhodčí na bojové ploše (MR) a dva postranní rozhodčí (SR).

MR se pohybuje v rámci bojové plochy a zodpovídá za průběh zápasu.

SR asistují MR a pomáhají mu v rozhodování. Pohybují podél jedné strany bojové plochy ve varovném pásu.

Za stolem jsou 3 pomocní rozhodčí :

1. Časoměřič – ručí za dodržení čistého časového limitu. Zvednutím ruky se stopkami ukazuje rozhodčímu MR, že může začít zápas.
2. Zapisovatel – zapisuje udělené body a tresty do tabulky, případně upozorňuje rozhodčího na stav - 14-ti bodový náskok, součet trestů, konečný vítěz.
3. Bodový rozhodčí – dle rozhodčích na tatami uděluje na bodovém panelu body a tresty.

Povel : "Hajime"

MR zahajuje zápas povel "Hajime".

Povel : "Mate"

MR přerušuje zápas povel "Mate" pokud nastane jedna z následujících variant:

1. Jeden, či oba závodníci ocitnou mimo zápasovou plochu.
2. Je provedena zakázaná akce.



3. Jeden, či oba závodníci zraní nebo je někdo z nich nemocný.
4. Je-li přerušen kontakt mezi soupeři v 2. nebo 3. části.
5. Jeden ze soupeřů nemůže sám odklepnout – držení, škrčení, páka, mdloba.
6. Pokud uplyne doba držení - Osae-komi = 20 s.
7. Pokud to MR uzná za důležité z hlediska zamezení úrazu, vydání instrukce závodníkům, při poradě s SR apod.

SR může zápas přerušit povel MATE v případě zamezení zranění jednoho nebo obou ze závodníků. V případě, že SR chce upozornit MR na přerušení zápasu - tleská rukama. Například k úpravě oděvu, úpravě tatami či oznámení jiné důležité okolnosti.

Pokaždé, když MR oznámí "MATTE" – čas se zastavuje.

BODOVÁNÍ

Bodování je zaznamenáváno pomocnými rozhodčími během celého zápasu.

1. V 1. části získává závodník Ippon (2 body) za provedené neblokované kontrolované údery a kopy a seky.

Částečně blokované údery, kopy a seky - 1 bod = Wazari.

2. V "části 2" se uděluje Ippon (2 body) za :

- perfektně provedenou techniku, tj. technika položení soupeře na zem musí být dobře rozeznatelná, partner musí dopadnout na záda nebo na stranu těla.
- škrčení s odklepnutím (i případné bezvědomí)
- páka ve stoje s odklepnutím

Wazari (1 bod) se uděluje za - nečistý hod

- netechnické stržení, které však přivede protivníka k zemi

3. V "části 3"

- se uděluje Ippon - 2 body za - Držení, oznámené jako Osae-komi, trvající 20 s.
- se uděluje Ippon - 3 body za - Držení, oznámené jako Osae-komi s odklepnutím
 - Škrčení s odklepnutím
 - Páku s odklepnutím

Držení, oznámené jako Osae-komi trvající minimálně 10 vteřin = Wazari -1 bod.

Bylo-li držení nasazeno před časovým limitem, pokračuje i po ukončení časového limitu k dosažení Wazari nebo Ipponu.

Zápasová plocha je opuštěna, když má závodník více než polovinu svého těla mimo varovnou plochu.

VÝSLEDEK ZÁPASU

Vyhrává ten závodník, který na konci závodu získal více bodů.

Závodník může vyhrát zápas před uplynutím předepsané doby boje, jestliže vybojuje v každé ze tří částí alespoň jeden Ippon.

Pokud je při ukončení v první části rozdíl mezi soupeři více než 14 bodů, je zápas ukončen.

Mají-li závodníci po ukončení zápasu stejný počet bodů, vyhrává ten závodník, který provedl více dvoubodových nebo třibodových Ippon - technik.

Mají-li oba závodníci po ukončení zápasu stejný počet bodů i dvoubodových nebo třibodových technik, zápas pokračuje jedním kolem navíc s tím, že vítězí první bodující. Kolo lze opakovat.



Povel : "SONOMAMA" a "JOSHI"

MR oznamuje "Sonomama" za účelem přerušení zápasu

- aby udělil jednomu či oběma závodníkům trest za pasivitu.
- pro závodníka při porušení pravidel.
- kdykoli to MR považuje za nutné.

Povelem „Joshi“ pokračují závodníci z přesně stejné původní pozice, jako před povel "Sonomama".

NEDOVOLENÉ AKCE

Mírné přestupky – potrestaný obdrží SHIDO a jeho soupeř WAZARI

Zakázané techniky – bez kontaktu

Nekontrolovatelné techniky – bez kontaktu

Mobobe - sebeohrožování

Pasivita

Úmyslné opuštění bojové plochy.

Mluvení na tatami

Závodník stojí déle jak 5 s oběma nohama na výstražné ploše

Provedení kopu či úderu po započetí "části 2", kdy jeden ze závodníků už uchopil druhého.

Provedení jakékoliv další akce po vyhlášení "MATTE" rozhodčím.

Zakázané techniky

- Úderu nebo kop pod pás
- Opakované údery nebo kopy do paží soupeře
- Úder nebo kop do ležícího soupeře
- Páčení prstů rukou nebo nohou
- Provedení "nůžek" do oblasti ledvin
- Páka na páteř
- Bodání kloubem nebo prstem
- Úder loktem
- Úder hlavou
- Kop kolenem
- Škracení prsty

Vážné přestupky – potrestaný obdrží CHUI a jeho soupeř IPPON

- Nepřiměřeně tvrdé údery a kopy
- Strkání do soupeře s velice tvrdým způsobem.
- Kop nebo úder po započetí 2. části (závodník již uchopil soupeře).
- Úmyslné hození, vystrčení či vykopnutí soupeře mimo varovnou plochu.
- Neuposlechnutí nařízení rozhodčího.
- Nevhodné výkřiky či zvolání.
- Poznámky či gesta vůči soupeři, MR nebo SR.
- Provedení nožní páky u dětí do 12 let.
- Provedení jakékoliv páky na vaz nebo páteř v klidu i v pohybu.
- Kop do rozkroku.

Zakázaný kontakt : Trest je CHUI nebo diskvalifikace.

1. Takový úder do obličeje který snižuje závodníkům potenciál. Do 12-ti let je jakýkoli úder do obličeje zakázán. Je povolený jen lehký úder nebo kop ze strany na hlavu - tzv. "kúže na kúži".
2. Úder na hrdlo.



3. Přímý kop na hrdlo a obličej.
4. Silný úder nebo kop na páteř.

OKAMŽITÁ DISKVALIFIKACE

Úmyslné provedení nekontrolované akce.

Vědomě provedená akce s cílem zranit soupeře.

Nepřiměřeně tvrdé údery a kopy s následkem zranění soupeře.

Hození nebo snaha o hození soupeře v páce nebo ve škrcení.

Nadávka na MR, SR nebo soupeře – závodník může být i vykázán z místa konání turnaje

Oplzlá gesta – závodník může být i vykázán z místa konání turnaje

Závodník je diskvalifikován s 0 body a soupeř dostává 14 bodů.

TRESTY

1. SHIDO - mírné přestupky a pro soupeře Wazari - 1 bod
2. CHUI - vážné přestupky a pro soupeře Ippon - 2 body
3. SHIDO + CHUI = KEIKOKU a pro soupeře Ippon - 3 body
4. CHUI + CHUI = HANSOKU MAKE - prohra zápasu. Vítěz získá 14 bodů, poražený 0 bodů.
5. KEIKOKU a KEIKOKU = HANSOKU MAKE = DISKVALIFIKACE
Protivník obdrží 14 bodů a potrestaný 0 bodů

Pokud závodník obdrží 3 body z důvodu trestu soupeře, jsou započítány jako Ippon, platný v té části, kde došlo k poslednímu trestu.

V případě opakování HANSOKU MAKE v jiném zápase (v tom samém turnaji) je závodník vyloučen z celého turnaje

Udělování bodů a trestů

Body a tresty musí být označeny alespoň dvěma rozhodčími.

Pokud každý rozhodčí uvede jiný počet bodů, platí prostřední nebo nižší hodnota.

Výhra bez boje a odstoupení

Fusen-Gachi - výhra bez boje – soupeř se nedostaví k zápasu. Vítězi se udělí 14 bodů.

Kiken-Gachi - odstoupení od zápasu – odstoupení soupeře během zápasu. Vyřazený závodník dostává 0 bodů a vítěz 14 bodů.

Zranění, nemoc, nehoda

Při každém přerušení závodu kvůli zranění jednoho či obou závodníků, může MR povolit oddechový čas pro zraněného závodníka – maximálně 5 minut.

Povolený limit oddechového času na jednoho závodníka a jeden zápas je 5 minut.



V případě, že jeden ze závodníků nemůže dokončit zápas kvůli zranění, nemoci či nehodě, rozhodne MR o vítězi takto:

- Zranění:
1. Původcem zranění je sám zraněný závodník = prohrává zápas zraněný závodník s 0 body a soupeř obdrží 14 bodů.
 2. Původcem zranění je nezraněný závodník = prohrává zápas nezraněný závodník s 0 body a soupeř obdrží 14 bodů.
 3. Není možno označit původce zranění = prohrává zápas zraněný závodník s 0 body a soupeř obdrží dosažený počet bodů.

Nemoc:

V případě onemocnění závodníka během zápasu, prohrává tento závodník s 0 body a jeho soupeř obdrží 14 bodů.

Pokud lékař rozhodne, aby zraněný závodník odstoupil ze zápasu, pak rozhodčí zraněného vyřadí ze zbývajících turnaje.

Situace nevyskytující se v pravidlech

Jakoukoliv situaci, která není popsána v těchto pravidlech, rozhodnou společně rozhodčí zápasu s hlavním rozhodčím.

Dodatek

U zápisu k soutěžím ve Fighting musí každý závodník předložit svůj budo-pas s nacionály, se současnou podobenkou a s vyznačením lékařské prohlídky ne starší jak 1 rok.